



# Practicum Flash Interactieve Videotoepassingen

De Flash Player is krachtig, lichtgewicht en levert effectieve en consistente gebruikerservaringen onder een groot aantal besturingssystemen, browsers, mobiele telefoons en andere toestellen. Met de Flash Player vanaf versie 6 is het mogelijk om digitale video af te spelen in een Flash-film. Dit stelt u in staat om middels de uniforme en in de meeste browsers aanwezige Flash Player digitale video via internet aan te bieden. Met Flash Professional en bijgeleverde Adobe Media Encoder kunt u bovendien werken met hoge kwaliteit video.

Deze tweedaagse training is volledig gericht op het toepassen van digitale video in Flash.

De onderwerpen die tijdens deze twee dagen aan bod komen:

## Inleiding

- Flash Professional
- Adobe Media Encoder
- Flash Media Server
- Dreamweaver

## Verschillende manieren om video toe te passen in Flash

- Embedded video (swf)
- Progressive download video (flv)
- Streaming video (flv)

## Embedded video

- Hoe gaat u te werk
- Waar moet u op letten

## Flash Video-bestandsformaat

- Waar u op moet letten
- Import Video wizard
- Adobe Media Encoder

## Progressive download

- FLVPlayback component
- Video-object en ActionScript

## Streaming video – Flash Media Server

- Edities en systeemeisen
- Algemene info Flash Media Server
- Beheer van Flash Media Server
- Waar worden documenten opgeslagen
- Streams en shared objects
- Locatie van applicaties
- ActionScript in combinatie met Flash Media Server

## Flash – Streaming Video

- Handmatig in Flash – streaming video via Flash Media Server
- Gebruik de FLVPlayback component voor streaming video

## Flash Media Server – Video opnemen en afspelen

## **Skins aanpassen**

- FLVPlayback Custom UI components
- Bestaande skin veranderen

## **Cue Points**

- Cue points maken
- Cue points gebruiken

## **Captions**

## **Alpha channel in video**

## **Video speellijst maken**

*Deze opgave is onder voorbehoud.*

## **De training**

- Een tweedaagse advanced Training.
- De training wordt gegeven in het pand van Promate, Koeweistraat 3 te Waardenburg.
- Inclusief lunch bij Promate.
- Tijden: 9.30 tot 16.30.

## **Vereiste voorkennis**

- Ervaring met en kennis van computers van het betreffende platform en besturingssysteem.
- Kennis van internet.
- Basiskennis van het pakket Flash, zoals beschreven staat in dag 1 t/m 4 in de specificaties van de introductietraining Flash.

## **Tip**

Mocht uw kennis van Flash ActionScript niet zo uitgebreid zijn, volg dan eerst de Advanced Training:

- Flash ActionScript 3.0