

Introductietraining Fireworks CS4

In deze tweedaagse training worden de gereedschappen en functionaliteit van Fireworks behandeld om zo snel en efficiënt mogelijk afbeeldingen voor toepassing op webpagina's te maken. Bovendien wordt in deze training ook aandacht besteed aan de integratie tussen Fireworks en Dreamweaver. Door gebruik te maken van deze vergaande integratie is het mogelijk om het productieproces te vereenvoudigen, stroomlijnen en versnellen.

Dag 1 - werkomgeving en het maken van afbeeldingen

In de eerste trainingsdag wordt de werkomgeving besproken en oefent u met de verschillende gereedschappen en functies om grafische elementen te maken.

- Uitleg van de interface.
- Bestanden en bestandsformaten.
- Een aantal algemene concepten en kenmerken van Fireworks, zoals het canvas, lagen, objecten, vectoren en bitmaps, het werken met kleuren, scrollen en zoomen.
- Hulpmiddelen bij het maken van afbeeldingen zoals linealen, grid, hulplijnen.
- De verschillende gereedschappen voor het maken en bewerken van grafische elementen en tekst in de afbeelding.
- Kleuren, filters, transparantie en overvloeimodi.
- Het optimaliseren en exporteren van afbeeldingen voor internet.
- Een afbeelding exporteren, in Dreamweaver op een webpagina plaatsen en vanuit



Dreamweaver optimaliseren of wijzigen.

- Verschillende manieren om een animated GIF te maken en te exporteren.

Dag 2 - internetfunctionaliteit in Fireworks en de Fireworks – Dreamweaver integratie

Tijdens de tweede dag wordt ingegaan op de panelen en gereedschappen in Fireworks die specifiek te maken hebben met functionaliteit op webpagina's. Met behulp van deze gereedschappen en functies is het bij wijze van spreken mogelijk om in Fireworks een complete webpagina te bouwen inclusief hyperlinks, pop-upmenu's, hotspots, rollover-buttons en -afbeeldingen. Tijdens deze tweede dag wordt ook geoefend met de integratie tussen Fireworks en Dreamweaver.

- Het maken van hotspots op een afbeelding.
- Een afbeelding met hotspots exporteren en in Dreamweaver gebruiken.
- Bewerken en optimaliseren van de afbeelding vanuit Dreamweaver.
- Het maken van segmenten (slices) om een afbeelding op te delen in een aantal kleinere afbeeldingen.
- Een afbeelding met segmenten exporteren en in Dreamweaver gebruiken.
- Een afbeelding exporteren als tabel of met div's en CSS.
- Het maken van een rollover-button, de rollover-button exporteren en in Dreamweaver gebruiken.
- Een pop-upmenu in Fireworks definiëren, exporteren en gebruiken in Dreamweaver.

- Het maken van een navigatiebalk met buttonsymbolen.
- Het maken van een prototype van een website met meerdere pagina's in Fireworks.
- Exporteren van een prototype van een website als interactieve PDF.

Deze opgave is onder voorbehoud.

De training

- Een training bestaande uit twee dagen.
- De training wordt gegeven in het pand van Promate, Koeweistraat 3 te Waardenburg.
- Inclusief lunch bij Promate.
- Tijden: 9.30 tot 16.30.

Vereiste voorkennis

- Ervaring met en kennis van computers van het betreffende platform en besturingssysteem.
- Kennis van internet en grafische applicaties zoals Photoshop en Illustrator, is geen vereiste, maar wel een pré.