



Introductietraining Flex Builder 3

In deze driedaagse introductietraining wordt de basis van Flex Builder uitgelegd. De training bevat alle kennis die u nodig hebt om met de gereedschappen en functies van Flex Builder applicaties te maken voor internet of Adobe Air.

In deze training maakt u onder andere kennis met het interface van Flex Builder, de structuur en bestanden van een Flex-project, het werken met componenten, MXML en ActionScript, binding tussen de componenten, gebruikmaken van video, bitmaps en swf's. Alles wat u nodig hebt voor het maken en publiceren van een Flex-applicatie.

De onderwerpen die tijdens deze drie dagen aan bod komen:

- Positionering van Flex Builder. Flex en Flash?
- Voorbeelden van Flex-applicaties: e-Commerce, online applicaties, widgets, multimedia, dashboards, desktop applicaties (Air)
- Het interface van Flex Builder.
- De bestanden en structuur van een Flex-project.
- De code: MXML en ActionScript.
- De containers in Flex Builder voor verschillende lay-outs.

- De componenten in Flex Builder.
- Bindingen tussen componenten.
- Skinning (vormgeven) van componenten.
- Gebruikmaken van tekst, video, bitmaps en swf's.
- Filters en effecten gebruiken.
- Externe data gebruiken in een Flex-applicatie.
- Publiceren van een Flex-applicatie voor internet of Adobe Air.

Uiteraard worden bovenstaande onderwerpen uitgelegd en geoefend aan de hand van feitelijke toepassingen.

Deze opgave is onder voorbehoud.

De training

- Een driedaagse training.
- De training wordt gegeven in het pand van Promate, Koeweistraat 3 te Waardenburg.
- Inclusief lunch bij Promate.
- Tijden: 9.30 tot 16.30.

Vereiste voorkennis

- Ervaring met en kennis van computers van het betreffende platform en besturings-systeem.
- Basiskennis van Flash en ActionScript 3.0.